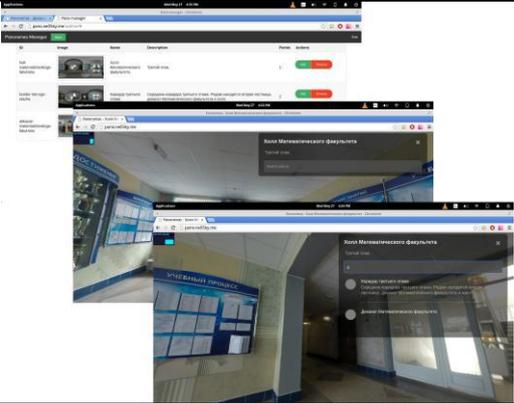


1. Наименование разработки:	Редактор интерактивных круговых панорам.
2. Направление:	ИТ в образовании.
3. Краткое описание	<p>Редактор панорам представляет собой клиент-серверное web-приложение. В административной части приложения можно загружать набор фотографий, из которых приложение автоматически создаёт круговую панораму. Далее в редакторе можно для данной панорамы выделить активные точки, с которыми может взаимодействовать пользователь. При выборе активной точки пользователю может отображаться некоторая дополнительная информация, или осуществляться переход на другую круговую панораму. Пользователь может просматривать панорамы, переходя от одной к другой при помощи активных точек.</p> <p>Характерной особенностью приложения является соблюдение стандартов для разработки web-приложений, что позволяет использовать его на любой платформе, имеющей Интернет браузер, в том числе мобильные платформы, современные телевизоры и игровые приставки.</p>
4. Новизна разработки	<p>Приложение реализует идею создания интерактивных круговых панорам, которая сама по себе не нова. Новизна разработки заключается в создании приложения в соответствии с общепринятыми стандартами разработки web-приложений без привязки к платформенно-зависимым технологиям, что позволяет использовать это приложение не только пользователями персональных компьютеров, но и любых мобильных устройств, современных телевизорах, игровых приставках, позволяющих пользователям работать в Интернет, и т. д.</p>
5. Актуальность	<p>Интерактивные круговые панорамы – это один из способов реализации навигации. Создание интерактивных круговых панорам может сделать сайт организации интуитивно понятнее пользователю, интереснее и полезнее. В целом использование приложения может повысить интерес пользователя к ресурсу, увеличить посещаемость ресурса.</p>
6. Преимущества перед аналогами	<p>По сравнению с настольными версиями аналогичных редакторов приложение имеет более простой интерфейс, а также позволяет редактировать диаграммы без установки дополнительного программного обеспечения. Для работы с панорамами достаточно иметь браузер и доступ к Интернет. Кроме того, приложение может интегрироваться в существующий сайт.</p>
7. Назначение	<p>Создание и просмотр интерактивных круговых панорам на основе набора цифровых изображений.</p>
8. Область применения	<p>Создание интерактивных круговых панорам для реализации виртуальных экскурсий, путеводителей, трёхмерного отображения интерьеров помещений и т.д.</p>
9. Основные технико-экономические показатели	<p>Клиентская часть приложения разработана с использованием следующих языков программирования, технологий и стандартов:</p> <ul style="list-style-type: none"> – HTML5 – CSS3 – JavaScript <p>Серверная часть реализована с использованием технологий node.js и PHP.</p>
10. Охранной документ	
11. Вид экспоната (представление разработки на выставке):	
12. Где внедрена разработка	Апробирована в воспитательном отделе ВГУ имени П.М. Машерова.

(название организации)	
13. Основные потенциальные потребители разработки (название организации)	Любые лица и организации, заинтересованные в использовании интерактивных круговых панорам при создании сайтов или в виде отдельного web-приложения.
14. Предлагаемые формы сотрудничества	Договор на разработку и создание.
15. Контактная информация	
Наименование учреждения высшего образования:	Учреждение образования «Витебский государственный университет имени П. М. Машерова».
Ф.И.О. студента (курс), магистранта, аспиранта:	Алексеев А.А., студент 5 курса ВГУ имени П.М. Машерова.
Ф.И.О. научного руководителя, должность, ученая степень, ученое звание:	Новый В.В., старший преподаватель кафедры прикладной математики и механики.
Телефон (контактного лица)	+375(212)260026
факс	+375(212)584959
E-mail	nis@vsu.by
Почтовый адрес	210038, г. Витебск, Московский проспект, 33, каб. 305, НИС.